

# Gli «Stati generali» con la giunta regionale

Una giornata di incontri in sette distinte sessioni

**E' ACCADUTO** ad Arezzo. La seconda tappa è qui, ad Empoli, presso l'Agenzia per lo sviluppo di via delle Fiascaie. La giunta regionale al gran completo incontra oggi gli «Stati generali» del Circondario. Per «Stati generali» intendiamo i sindaci di tutti i Comuni e rappresentanti delle giunte, insieme alle categorie economiche e sociali del territorio. Partecipano ai lavori anche il presidente della Provincia di Firenze Andrea Barducci con il vice Laura Cantini ed i consiglieri regionali empolesi Vittorio Bugli (Pd) e Nicola Nascosti (Pdl).

**IL SINDACO** di Empoli Luciana Cappelli, che è presidente del Circondario, si è presa l'incarico di invitare i colleghi sindaci con gli assessori, i rappresentanti delle categorie economiche, i sindacati, i vertici dell'Asl. Le adesioni sono state massicce e le sette sessioni in cui si articolerà la giornata odierna dovrebbero essere molto partecipate. Sessioni che si svolgeranno dalle 9.30 alle 13 e che sono state organizzate per aree tematiche.

**VEDIAMOLE** una per una.

1) **Istruzione**, con l'assessore Stella Targetti.

**ITEMI SUL TAVOLO**  
Dalla crisi economica al Patto di stabilità, infrastrutture e ambiente

2) **Grandi infrastrutture e mobilità**, con gli assessori Luca Ceccobao (infrastrutture e mobilità) ed Anna Marson (urbanistica e pianificazione del territorio).

3) **Cultura**, con l'assessore Cristina Scaletti.

4) **Crisi economica**, con l'assessore Gianfranco Simoncini.

5) **Ambiente, difesa del suolo e agricoltura**, con gli assessori Anna Rita Brammerini (ambiente, energia, rifiuti) e Gianni Salvadori (agricoltura).

6) **Sanità e Sociale**, con gli assessori Daniela Scaramuccia (sanità) e Salvatore Allocca (sociale e immigrazione).

7) **Patto di stabilità**, con l'assessore al bilancio Riccardo Nencini.

**OGNUNA** delle sedute è aperta alla partecipazione dei rappresentanti istituzionali, delle associazioni economiche, sindacali, sociali, ambientali e culturali. Lo scopo di questo incontro «corale», che non ha precedenti nel nostro territorio e che segna una assoluta novità anche per le politiche delle

giunte regionali toscane, è chiaramente quello di toccare con mano la situazione sul nostro territorio «a tutto tondo» e di ricevere «dal vivo» segnalazioni sui problemi e le situazioni particolari.

**L'UTILITA'** di un incontro come questo è evidente: nella misura in cui le politiche delle grandi scelte devono tenere presenti orizzonti di concorrenza internazionali, è conseguente che siano pensate e attuate con logiche di area vasta e non di campanile, e quindi la concertazione diventa un elemento imprescindibile prima di intraprendere queste scelte. L'auspicio di tutti è che l'incontro empolese di oggi tracci una nuova strada da seguire per il futuro e che porti buoni frutti.

alberto.andreotti@lanazione.net

GOVERNATORE Enrico Rossi



## L'ESPERTO VIDEOGIOCHI E VITA VERA

di SARA  
GINANNESCHI(\*)



**L**A VIOLENZA virtuale dei videogame può scatenare una violenza reale? È questo che viene da chiedersi pensando alla bravata dei due giovani che hanno spaventato in auto la gente, sguainando da un finestrino della vettura una motosega di mezzo metro, nel tentativo, diranno poi alla centrale dei carabinieri, di emulare i mostri di «Resident evil», riprendersi e caricare su Youtube il video autoripreso della loro sbruffonata. Da molti anni diversi studi hanno cercato di comprendere che relazione intercorresse tra l'uso (ed abuso) dei videogame e lo stato mentale ed emotivo del giocatore, non giungendo però mai ad una soluzione univoca e certa. Se si fosse trattato di una vera e propria perdita di contatto con la realtà, i protagonisti di questa storia avrebbero certamente reagito in maniera violenta al fermo dei carabinieri, comportandosi quindi come gli zombie di «Resident evil». Loro sono al contrario scappati, cercando di disfarsi della motosega, quindi del tutto consapevoli che la messinscena avrebbe avuto conseguenze inaspettate. Quello che si scorge da tutta questa storia non è quindi una preoccupante immedesimazione dei ragazzi nei loro videogame, ma l'altrettanto allarmante messa in atto di comportamenti senza immaginarne le conseguenze e soprattutto senza alcuna intenzione di assumersene la responsabilità. Se il gioco può certamente accentuare comportamenti di tipo antisociale, è però importante riflettere se essi non si sarebbero determinati ugualmente, magari prendendo spunti diversi. Se infatti non vi sono prove che i videogiochi siano la causa dell'isolamento, della cattiva capacità di socializzare, dell'aggressività dei nostri giovani, è plausibile ritenere che invece siano piuttosto la conseguenza di un disagio preesistente che giustifica ogni cosa pur di fronteggiare la noia della realtà di paese.

(\*) Psicologa e psicoterapeuta



**HONDA**  
The Power of Dreams

**OPERAZIONE HONDA SUMMER DREAMS**  
ma solo da NOVAMOTORS entro la fine di Luglio



**CR-V Elegance**  
a partire da € 23.500\*



**INSIGHT i-dsi  
VTEC IMA ELEGANCE**  
da € 15.500\*



**JAZZ 1.2 16V i-vtec**  
5 porte con clima  
da € 10.900\*  
con zero anticipo, prima rata a Gennaio 2011



**CIVIC 1.4 16V i-vtec**  
5 porte con clima  
da € 13.590\*  
con zero anticipo,  
prima rata a Gennaio 2011

Messaggio pubblicitario con finalità promozionale. Per le condizioni contrattuali si vedano i fogli informativi e gli avvisi presso la Sede, le Filiali, le Agenzie Fiatitalia.

\*€ 1.000 per i residenti nel Comune di Empoli + € 1.000 con autovalutazione da rottamare. Prezzo CR-V 20 Elegance già promozionale. Prezzo JAZZ già promozionale. Prezzo CIVIC già promozionale.

Concessionaria Ufficiale

**NOVAMOTORS**

Empoli (Fi)

Viale Giotto, 24/26 Tel. 0571 725253

www.novamotors.it novamot@hondaauto.it